



FAQ로 알아보는 2024 홍익디자인고등학교

Q1. 대체로 어떠한 특성을 가진 학생들이 홍익고에 지원하나요?

미술, 디자인 분야에 대한 열정이 가득하고 바른 인성을 갖춘 학생들, 성장 가능성이 높은 학생들이 지원하고 있습니다.

Q2. 미술 실기나 그래픽 프로그램을 잘 다루어야 하나요?

그렇지 않습니다. 학교 교육과정에 포함된 수업에 열심히 참여하면 기초부터 차근차근 배워나갈 수 있습니다.

Q3. 일반전형과 진로적성 특별전형의 차이점이 무엇인가요?

중학교 내신 성적으로만 선발하는 일반전형과 달리 진로적성 특별전형(취업희망자)은 진로를 향한 자신의 탐색과정을 보여줄 수 있는 자기소개서가 평가요소로 포함됩니다.

Q4. 실기전형으로는 뽑지 않는 건가요?

네, 실기전형으로는 선발하지 않습니다. 본교의 입학전형은 일반전형, 진로적성 특별전형(취업희망자)만 존재합니다.

Q5. 학과 선택은 어떻게 하면 좋을까요? 무엇을 배울 수 있어요?

홍익디자인고등학교는 IT산업디자인과, AI시각디자인과로 구성되어 있습니다.

공통으로 드로잉, 디자인일반, 컴퓨터그래픽, 색채디자인 등 기초과목을 배우고 각 학과의 특성에 맞춰 실무과목의 이론과 실기를 배울 수 있습니다.

IT 산업디자인과

제품디자인, 평면조형, 실내디자인, 텍스타일디자인, 캐릭터 제작, 광고디자인, 비주얼머천다이즈

AI 시각디자인과

시각디자인, 편집디자인, 앱/웹 디자인, 캐릭터 제작, 디지털디자인, VR콘텐츠제작, 마케팅전략기획

2024학년도 홍익디자인고등학교 신입생 전형 요약 (전기학교)

01 학과별 학급 수 및 모집 정원

모집 학과	학급수	모집 정원			비고
		진로적성 특별전형 (취업희망자)	일반전형	합계	
IT산업디자인과	2	53	1	54	▶공학(남·여), 주간
AI시각디자인과	2	53	1	54	▶학급당 27명
합계	4	106	2	108	▶모집단위: 경기도

02 원서 교부 및 접수

원서 교부 및 접수기간	진로적성 특별전형(취업희망자)	2023.11.06(월)~11.08(수) 17:00
	일반전형	2023.11.20(월)~11.21(화) 17:00
원서 접수방법	-재학생 및 졸업생(경기도): 온라인 원서 제출	
	-재학생 및 졸업생(타시도): SATP(satp.goe.go.kr)-고교입학-고입원서작성(타시도) 메뉴를 통해 온라인 원서 제출	
	-검정고시 출신자: 홍익디자인고등학교 입학원서 접수처(교무실) 방문 접수	
	-특례입학전형 지원자: 별도의 전형 일정에 따라 홍익디자인고등학교 입학원서 접수처(교무실) 방문 접수	
전형료	없음	

03 전형 일정 및 장소

진로적성 특별전형	합격자 발표	2023년 11월 13일(월) 11:00 (홈페이지)	일반전형	합격자 발표	2023년 11월 22일(수) 14:00 (홈페이지)
-----------	--------	-------------------------------	------	--------	-------------------------------

04 입학원서 학과 선택(지망) 방법

가. 진로적성 특별전형의 경우는 학과를 1지망만 선택할 수 있다.
나. 일반전형은 2지망까지 학과를 선택할 수 있으나 1지망만 선택해도 되며, 2지망은 해당 학과의 모집정원 미달 시에만 유효하다.

입학 관련 문의

교무기획부 031-8055-3012 교무실 031-8055-3014



YOUTUBE



인스타그램



카카오톡 입학상담



학교 홈페이지

경기도 화성시 효행로 387 교무실 031-8055-3014
행정실 031-8055-3004 FAX 031-222-3900 홈페이지 www.hih.hs.kr



홍익디자인고등학교
HONGIK DESIGN HIGH SCHOOL



홍익디자인고등학교
HONGIK DESIGN HIGH SCHOOL

2024
홍익디자인고등학교 신입생 모집



10주년 — 그리고 미래의 10년을 — 그리다

흥익이라는 이름,
그 가치



미술 디자인 명문
‘흥익대학교’부속 고등학교



경기도 유일
디자인 전문 특성화 고등학교



흥익대학교 미술·조형대학 진학 시
4년 전액 장학금 지급



상상만 해도 즐거운 디자인 배우터
흥익디자인고등학교

진학

- 01 미대 입시 대비 교육활동**
 - 대학별 입시 유형에 맞춘 실기 탐구
 - 드로잉, 기초디자인, 발상과표현, 사고의전환, 입체·평면조형 등
- 02 미술활동보고서 학년 별 프로그램 진행**
 - 교내 활동 ↔ 서류기록 ↔ 실기 ↔ 면접 연계
- 03 미술/디자인 활동 연계 융합(STEM)수업**
- 04 교내 전공별 캠프 운영 & 전공 심화동아리**
- 05 방과후 학교를 통한 자기주도적 학습능력 배양**
 - 수능 문제풀이반
 - 기초디자인, 발상과표현, 기초소묘 실기 지도

취업

- 01 전문성 향상 및 취업강화를 위한 자격증반 운영**
- 02 학년별 취업 역량 강화 프로그램 진행**
- 03 취업박람회, 진로교육, 취업설명회 운영**

IT 산업디자인과
IT INDUSTRIAL DESIGN



IT 산업디자인과에서는 다양한 첨단 기술의 하이퍼(Hyper) 시대로 발전하는 흐름에 맞춰 폭넓은 디자인 융·복합 사고력과 드로잉&스케치를 통한 2D·3D 디자인 구현 능력을 함양합니다. IT 산업디자인과의 교육목표는 인문, 문화, 예술 융·복합 교육을 통해 다양한 분야와 영역에서 트렌드를 이끌어갈 전문 디자이너를 양성하는 데 있으며, 사용자 중심 디자인(User-Centered Design) 교육을 통해 사용자의 니즈, 소통과 공감, 연결을 위한 감성 기반 디자인 능력을 함양하고 예술성과 기술의 혼합, 유연한 디자인적 사고능력을 함양하여 전문성 있는 디자이너로 성장할 수 있습니다.

교육내용
드로잉, 평면조형, 디자인일반, 컴퓨터그래픽, 제품디자인, 색채 디자인, 캐릭터제작, 실내디자인, 텍스타일디자인, 광고콘텐츠제작, 비주얼머천다이징(VMD) 등

관련자격증
컴퓨터 그래픽스 운용기능사, 전산응용건축제도기능사(CAD), 제품디자인산업기사, ITQ, GTQ, GTQ-I, ACU 국제자격증 등

AI 시각디자인과
AI VISUAL DESIGN



AI 시각디자인과에서는 매체의 발달로 변화하는 디자인의 영역 확장에 맞추어 다채로운 방법으로 표현할 수 있는 다(多)능력 디자이너로서의 실력을 함양합니다. AI 시각디자인과의 교육목표는 빠르게 변화하는 트렌드에 맞춰 감각적으로 디자인 프로세스를 수행할 수 있는 전문 디자이너를 양성하는 데 있으며, 기초 과목을 통해 디자인적 사고(Design Thinking)를 함양하며 다양한 NCS 실무과목을 통해 차세대 뉴미디어디자인 분야의 영(YOUNG)디자이너로 성장할 수 있습니다.

교육내용
드로잉, 디자인일반, 컴퓨터 그래픽, 시각디자인, 출판 편집, 색채디자인, 스마트 문화 앱 콘텐츠 디자인, VR콘텐츠 제작, 디지털 디자인, 마케팅 전략기획 등

관련자격증
컴퓨터 그래픽스 운용기능사, 전자 출판 기능사, 웹 디자인 기능사, ITQ, GTQ, GTQ-I, ACU 국제자격증 등

흥익이니까! 더 특별한 프로그램



- 01 비즈쿨사업 운영학교**
 - 2014년 비즈쿨 신규 학교 운영을 위한 사전 창업실무 교육 및 창업동아리 구성
 - 2015~2018 도전 비즈쿨 학교 선정
 - 2014~2016 Be the CEO 창업대회 대상 수상(14년 2명, 15년 1명, 16년 1명)
 - 2014~2015 교육부장관 창업우수학교 학교표창
 - 2017~2021 비즈쿨 페스티벌 및 캠프 참여, 교내 전시 진행
- 02 경기 콘텐츠 창의학교**
 - 경기도교육청, 경기콘텐츠진흥원, 화성시 연계사업
 - 2017~2019 경기콘텐츠 굿모닝 주니어 창조학교 대상, 최우수상
 - 2020~2022 경기콘텐츠 창의학교 최우수상, 우수상
 - 2018~2019 브랜딩, 타이포그래피, 편집디자인 분야 실무
 - 2020~2021 영상디자인, 편집디자인 분야 실무
 - 2022~2023 편집디자인, 패션디자인 분야 실무
- 03 취업선도 특성화고 운영 사업**
 - 자격증 취득을 위한 방과후 프로그램 운영, 디자인아트페어 관람 등 취업역량강화를 위한 다양한 프로그램 운영
 - 그린디자인특강, 패션디자인특강 등 다양한 실무자강의를 통해 취업마인드 개선 및 진로방향 제시
 - 교내 취업작품전시회 개최 및 취업작품 VR전시 제작으로 학교 홍보 및 취업처 발굴
- 04 화성혁신교육지구사업(고교 교육과정 다양화)**
 - 정규교육과정 내실화, 빛깔 있는 학교 만들기 특성화 교육과정 운영
 - 지역사회와 연계한 로컬크리에이터 역량 강화 활동 지원
 - 학생 1인 1 프로젝트(1인 1 작품 제작)를 통한 개개인 진로 탐색 과정
- 05 직업계고 학점제(고교학점제) 선도학교 사업**
 - 진로적성검사 실시 및 다양한 진로 탐색 프로그램 운영
 - 직업계고 학점제 및 교육과정 설명회 개최
- 06 지역사회와 함께 하는 디자인 프로젝트**
 - 소다미술관(2018년), 화성시건강가족다문화가족지원센터(2018년~2021년), 3.1절 100주년 기념(2019년), 화성시 진로체험 거리, 제부도 문화예술 생태계 조성 관광 상품(2020년)
 - 지역 브랜딩 개발(로고, 간판, 리플릿 등), 상품 디자인(관광상품), 미술 멘토링 등
- 07 징검다리 진로체험 거점학교**
 - 2018~현재까지 본교 학생 대상 디자인 관련 진로 체험 교육
 - 중학교 교사 대상 디자인 관련 학과 체험, 중학생 대상 디자인 관련 학과 체험
 - 중학생 및 중학교 교사들에 대한 학교 소개 및 학과 체험으로 진로 선택에 대한 정보 제공 및 직업계고 인식 개선에 기여
- 08 KBS ITV 꿈의 기업 스카우트 프로그램에서 다수 입상**
 - 스카우트 프로그램 최종 우승 2회, 준우승 7회 등 다수 입상
 - '파크랜드, 귀뚜라미, 김영사, 세이브더칠드런, 트렉스타, 못된 고양이, 한국철도공사' 등